

<b>Tema</b>	Pictogramas de los animales
<b>Ámbito</b>	Ámbito de manifestación del Lenguaje
<b>Objetivo de aprendizaje</b>	Emplear el lenguaje no verbal como medio de comunicación de sus necesidades, deseos e ideas estimulando el desarrollo del Juego simbólico
<b>Estrategia</b>	Imita acciones que realizan a personas, objetos y animales.
<b>Indicadores de logro</b>	Imita acciones que realizan a personas, objetos o animales que ella o él conoce.
<b>Materiales</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Buscar un lugar adecuado y cómodo para los niños</li> <li>• Imágenes de los animales domésticos</li> <li>• Goma</li> <li>• Fomix</li> </ul>
<b>Desarrollo de la actividad</b>	<p>Inicio:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Motivar a las niñas y niños con la canción es la “granja de mi tío”, formamos un círculo. <a href="https://youtu.be/1wugEg8ngOQ?feature=shared">https://youtu.be/1wugEg8ngOQ?feature=shared</a></li> </ul> <p>Desarrollo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se inicia la actividad presentando a los niños los pictogramas de animales domésticos, para que observe detenidamente el animalito que más les gusta.</li> <li>• Preguntar al niño que diga el nombre del animalito, que le gusta, que haga su sonido y movimientos.</li> <li>• Conversar sobre las características del animalito, donde vive, describimos cómo es, otros.</li> </ul> <p>Cierre:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Colocar los pictogramas boca abajo y pedimos al niño que escoja uno, que mire emite los sonidos y los movimientos del animalito del pictograma escogido y para despedirnos cantamos la música “Adiós, adiós” <a href="https://www.youtube.com/watch?v=7NYrRFKnnzA&amp;channel=SuperSimpleEspa%C3%B1ol-CancionesInfantilesYM%C3%A1s">https://www.youtube.com/watch?v=7NYrRFKnnzA&amp;channel=SuperSimpleEspa%C3%B1ol-CancionesInfantilesYM%C3%A1s</a></li> </ul>